



Attention! Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants
de moins de 36 mois.
Risque d'étouffement.



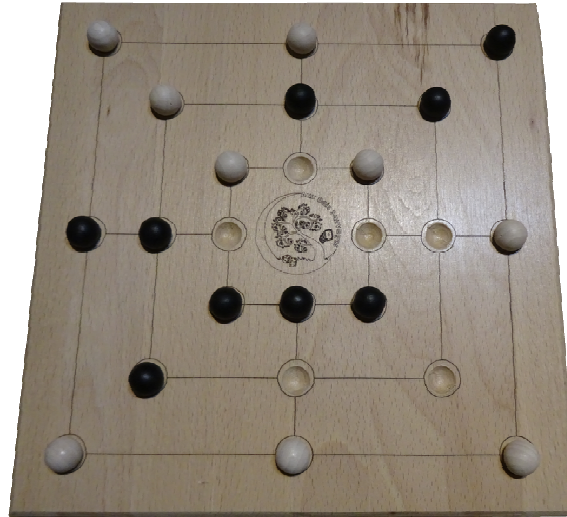
Référence: MER01
N° de lot: 001

A partir de 5 ans

2 joueurs

Durée environ 15 minutes

Jeu de Mérelle



Le jeu de mérelle est un jeu d'alignement. Nommé également jeu du moulin ou de charret.
Des traces de ce jeu ont découvertes à différentes époques, Egypte antique, Rome antique, et il porte
son nom actuel depuis le moyen âge.

Composition du jeu

- Un plateau de jeu en hêtre 28x28 cm
- 18 billes en bois (9 blanches et 9 noires)
- Un petit sac en coton (pour les billes)
- Une notice de jeu
- Un sac de rangement en coton

Principe général

Ce jeu se joue à 2 joueurs.

Le but du jeu est d'aligner 3 billes pour créer un « moulin », pour pouvoir manger une bille de l'adversaire.

Quand il ne reste que deux billes à un joueur, celui-ci perd la partie.

Règle du jeu

Au début de la partie le plateau de jeu est vide.

Le jeu se joue en 2 phases :

Phase de pose :

A tour de rôle les joueurs posent une bille sur un des emplacement vide du plateau. Si un joueur réussit à aligner 3 de ses billes sur une ligne il crée un « Moulin » et il choisit une bille de son adversaire et la sort du jeu (celle-ci est perdue et ne pourra être rejouée).

Lorsque toutes les billes sont en jeu on passe à la phase de déplacement.

Phase de déplacement :

A tour de rôle les joueurs déplacent une bille vers une case libre adjacente, dans le but de créer des « Moulin » et donc de supprimer les billes de l'adversaire, tout en bloquant l'autre joueur...

Si un Moulin est bien protégé il peut être démonté puis remonté en deux coups.

Attention les billes d'un Moulin sont protégées et ne peuvent être sorties du jeu.

Si un joueur ne peut faire aucun déplacement alors il saute son tour.

Fin de la partie

Lorsqu'il ne reste que deux billes à un joueur, celui-ci perd la partie.

En vous souhaitant de joyeuses parties !!!

Ce jeu est de fabrication Française et Artisanale.

Le bois est une matière naturelle, et peut présenter quelques irrégularités d'aspect, évitez tout contact avec de l'eau.

Veillez conserver cette notice avec le jeu dans son emballage d'origine.

Aux Bois Sauvages

Calad'impulsion/Aux Bois Sauvages 446 route de La Charles, La Charles 69170 Les Sauvages
06.45.00.23.10

Siret : 404 681 306 000 43 <http://auxboissauvages.fr> contact@auxboissauvages.fr